

2022-1학기 DU-도전학기 계획서

과제명	세미나 기반의 포트폴리오 생성을 통한 역량 점검 및 개발			
신청 유형	<input type="checkbox"/> 개인 <input checked="" type="checkbox"/> 팀(팀명: GoDev)			
신청 학점	3학점			
도전 영역	<input type="checkbox"/> 전공(주전공 또는 복수전공) <input checked="" type="checkbox"/> 일반선택			
참여자	성명	소속	학번	비고
		컴퓨터소프트웨어전공		팀장
		컴퓨터소프트웨어전공		팀원
지도교수 의견	<p>과제의 내용도 3학점의 시간만큼 충실하며 포트폴리오를 만들어보며 본인들의 부족한 점을 보충하고 점검하는 시간을 갖도록 노력하는 점이 매우 칭찬하고 싶습니다.</p> <p>특히, 최근 채용시장에서는 산업현장에 적합한 인재를 원하는데 학술적 도서보다 현직자의 도서를 이용하여 본인들의 전공지식을 산업현장에 맞게 다듬는 시간을 갖추려고 하는 점 인상 깊습니다.</p> <p style="text-align: center;">(소속) 컴퓨터소프트웨어전공 (성명) </p>			

1. 도전 배경

현재 GoDev 팀의 대표 은 전공 9학점을 도전학기를 통해 인정받으며 전공역량을 강화한 경험이 있습니다. 앞으로 어떤 방향으로 나아갈지 명확한 진로를 결정하지 못한 상태이고 여러 가지 요인을 고려하여 진로를 결정해야하는 상황입니다. 이러한 상황에서 취업 및 대학원 진학 모두에 활용할 수 있는 것이 포트폴리오라고 생각하여 포트폴리오 개발을 위해 지원하였습니다.

현재 우리 팀 전원의 목표가 같은 것은 아닙니다. 또한 팀원의 역량과 세부 전공 분야도 다릅니다. 저는 아직 명확하게 세부 전공을 정하지 못하였고 김동현 학생의 경우 Web Front-End 개발자라는 명확한 목표가 있는 학생입니다.

저는 Computer Science와 Computer Vision, AI 분야에 많은 관심이 있고 실제 서비스 개발에 대한 지식은 부족합니다. 반대로 동현 학생의 경우 사용자 친화적 개발을 하는 능력을 갖추었고 실제 서비스를 개발하여 Lanching 하는 것을 목표로 서비스 중심의 개발을 하고 있습니다.

포트폴리오 개발을 통해 채용담당자의 관점에서 우리의 전공역량과 더불어 개발역량을 점검하는 시간을 갖도록 하겠습니다.

2. 도전 과제의 목표

포트폴리오를 위한 웹페이지 개발을 진행할 예정입니다.

현재 개발자 혹은 대학원에서도 Git 혹은 전공 지식 및 취업 전반에 대한 지식을 포트폴리오에 반영하여 활용하는 문화가 형성되어 있습니다.

그러나 지난 시간 동안 전공역량 강화에 집중한 경향이 있었기 때문에 이번 시간에는 총괄하여 포트폴리오를 제작하고 전공 및 취업 전반에 대한 지식을 점검 및 보충하는 시간을 갖도록 노력하는 것이 목표입니다.

3. 도전 과제 내용

팀원 성명	소속	담당 업무
	컴퓨터 소프트웨어전공	- 포트폴리오 UI&UX 진행 - 포트폴리오 CS부분 세미나 진행 - 현재 시장에서 통용되는 포트폴리오 양식 조사 - 웹 서버 구축
	컴퓨터 소프트웨어전공	- 포트폴리오 UI&UX 진행 - 포트폴리오 Web Front - End 세미나 진행 - 웹 Front - End 개발 진행

4. 도전 과제 추진일정

주차	활동 목표	활동 내용		투입 시간
1주차	웹 프론트 학습 및 개발 방안 검토	팀장:	도전학기 문서업무 및 웹 포트폴리오 시장조사 실시	1
		팀원:	웹 포트폴리오 시장조사 및 프로젝트 점검	
2주차	웹 프론트 공부	팀장:	웹사이트 구상 및 구현을 위한 웹 프론트 세미나 실시 HTML, CSS, JS, REACT (1) - 스타일 초기화 및 공통적인 스타일 작성, Reset css를 이용한 스타일 초기화와 웹 사이트에서 사용하는 공통적인 스타일 작성	3
		팀원:	- 적용하기, BootStrap의 Grid 시스템을 이용하여 전체적인 웹 사이트 구조 작성 - 모바일 환경 웹 사이트 작성, 반응형 웹 사이트를 작성하기 위해 모바일 환경에서 보여지는 구조를 Sementic하게 작성	
3주차	웹 프론트 공부	팀장:	웹사이트 구상 및 구현을 위한 웹 프론트 세미나 실시 HTML, CSS, JS, REACT(2) -모바일 환경 스타일 적용, 모바일 환경에서 보여지는 웹 사이트의 CSS 스타일 작성하기	6

		팀원:	-모바일 환경 웹사이트 코드리뷰, 완성된 모바일 환경 웹사이트의 전체적인 구조와 스타일에 대한 세미나 실시 - 데스크탑 환경 웹 사이트 작성, 데스크탑에서 보여지는 웹 사이트 구조를 Sementic 하게 작성	
4주차	웹 프론트 공부	팀장:	웹사이트 구상 및 구현을 위한 웹 프론트 세미나 실시 HTML, CSS, JS, REACT(3) -데스크탑 환경 CSS 작성, 데스크탑에서 보여지는 웹 사이트 구조의 CSS 스타일 작성	6
		팀원:	-데스크탑 환경 웹사이트 코드리뷰, 완성된 데스크탑 환경의 웹 사이트의 구조와 스타일에 대한 코드리뷰 -크로스 브라우징, 완성된 웹사이트로 여러 브라우저에서 동작하는지 크로스 브라우징 실시	
5주차	포트폴리오 사이트 시범 운영(1)	팀장:	웹 서버 구축 및 사용환경 테스트(1) - 2-4 주차 기간 개발한 기능에 대한 테스트 실시 및 디버깅	3
		팀원:	웹 서버 구축 및 사용환경 테스트(2) - Web-Front-End 개발방향 검토	
6주차	포트폴리오 사이트 시범 운영(2)	팀장:	웹 서버 구축 및 사용환경 테스트(3) - 애자일 방법론에 따른 소프트웨어 문서화 실시	3
		팀원:	웹 서버 구축 및 사용환경 테스트(4) - 애자일 방법론에 따른 Front-End 개발	
7주차	CS, AI, Vision에 대한 세미나 개최	팀장:	CS, AI, Vision에 대한 세미나 개최(1) 도전학기 과정을 통해 쌓은 포트폴리오 공유 및 자체 세미나 개최를 통한 포트폴리오 보충	3
		팀원:	CS, AI, Vision에 대한 세미나 개최(1) 개인 포트폴리오 공유 및 자체 세미나 개최를 통한 포트폴리오 보충	
8주차	CS, AI, Vision에 대한 세미나 개최	팀장:	CS, AI, Vision에 대한 세미나 개최(2) 도전학기 과정을 통해 쌓은 포트폴리오 공유 및 자체 세미나 개최를 통한 포트폴리오 보충 및 개선사항 반영	3
		팀원:	CS, AI, Vision에 대한 세미나 개최(1) 개인 포트폴리오 공유 및 자체 세미나 개최를 통한 포트폴리오 보충 및 개선사항 반영	

9주차	CS 보충 기간	팀장:	실제 개발에서 Computer Science를 어떻게 활용하는지 현직 개발자의 저서를 통해 파악하며 세미나를 통해 공유한다.(1)	3
		팀원:	실제 개발에서 Web Front - End를 어떻게 활용하는지 현직 개발자의 저서를 통해 파악하며 세미나를 통해 공유한다.(1)	
10주차	포트폴리오 점검 및 보충 기간	팀장:	실제 개발에서 Computer Science를 어떻게 활용하는지 현직 개발자의 저서를 통해 파악하며 세미나를 통해 공유한다.(2)	3
		팀원:	실제 개발에서 Web Front - End를 어떻게 활용하는지 현직 개발자의 저서를 통해 파악하며 세미나를 통해 공유한다.(2)	
11주차	포트폴리오 보충 기간	팀장:	실제 개발에서 Computer Science를 어떻게 활용하는지 현직 개발자의 저서를 통해 파악하며 세미나를 통해 공유한다.(3)	6
		팀원:	실제 개발에서 Web Front - End를 어떻게 활용하는지 현직 개발자의 저서를 통해 파악하며 세미나를 통해 공유한다.(3)	
12주차	코딩테스트 준비 기간	팀장:	취업역량 강화를 위한 코딩테스트 공부 및 CS 에 대해 보충 포트폴리오 생성 실시(1)	8
		팀원:	코딩테스트 세미나 실시	
13주차	코딩테스트 준비 기간	팀장:	코딩테스트 세미나 실시	8
		팀원:	취업역량 강화를 위한 코딩테스트 공부 및 CS 에 대해 보충 포트폴리오 생성 실시(2)	
14주차	코딩테스트 준비 기간	팀장:	취업역량 강화를 위한 코딩테스트 공부 및 CS 에 대해 보충 포트폴리오 생성 실시(3)	11
		팀원:	코딩테스트 세미나 실시	
15주차	코딩테스트 준비 기간	팀장:	코딩테스트 세미나 실시	12
		팀원:	취업역량 강화를 위한 코딩테스트 공부 및 CS 에 대해 보충 포트폴리오 생성 실시(3)	
16주차	최종 포트폴리오 점검 및 보충 기간	팀장:	최종 개인 포트폴리오 점검 및 추후 보충방안 마련하여 보충 실시	11
		팀원:	최종 개인 포트폴리오 점검 및 추후 보충방안 마련하여 보충 실시	
총 활동 시간				90

5. 활동 지원비 상세 내역

활동 지원비 신청내역		
항 목	산출근거	금액(원)
소모품 구입비	잉크, A4용지, 바인더 등	226,790
회의비	7,000원×2명×16회= 224,000원	224,000
도서구입비	<ul style="list-style-type: none"> - TCP/IP교과서 - 리눅스를 다루는 기술 - Go 언어를 활용한 네트워크 프로그래밍 - 266가지 문제로 정복하는 코딩 인터뷰 in C++ - 262가지 문제로 정복하는 코딩 인터뷰 in Java - 밑바닥부터 시작하는 딥러닝 3 - 파이썬 알고리즘 인터뷰 - CentOS 리눅스 구축관리실무 - HTTP 완벽 가이드 - 엔터프라이즈 데이터 플랫폼 구축 - 깡샘의 안드로이드 프로그래밍 - 모던 자바스크립트 Deep Dive - 패턴 인식과 머신 러닝 - TCP/IP Illustrated, Volume 1, Second Edition 	499,400
합계(원)		950,190

6. 과제 수행 후 제출할 수 있는 결과물

- 가. 웹 기반의 포트폴리오
- 나. Computer Science Review Report
- 다. 도전학기 간 세미나 자료